|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | 1 |
| Use Case Name | Restoran |
| Actor | Pembeli |
| Description | Pembeli membeli Pizza yang tersedia pada vending machine. Use case ini memiliki kumpulan use case antara lain :   1. Use case memilih ukuran Pizza 2. Use case memilih no table 3. Use case memilih topping Pizza 4. Use case menerima bill 5. Use case menerima pembayaran |
| Precondition | 1. Vending machine menampilkan no table, ukuran pizza, dan topping pizza yang tersedia |
| Postcondition | 1. Pembeli mendapatkan Pizza yang dipesan 2. Pembeli mendapat bill pembayaran |
| Normal Flow | 1. Pembeli memilih meja 2. Pembeli memilih ukuran pizza 3. Pembeli memilih topping pizza 4. Pembeli menerima bill 5. Pembeli membayar bill |
| Alternative Flows | 1. Jika pembeli tidak membayar pesanan tidak bias diterima |

**Nama : Thareq Kemal Bachtiar**

**Rizal Hilmi Hakim**

**Kelas : IF.A**

TUGAS USE CASE

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | 1 |
| Use case Name | Restoran |
| Actor | Koki |
| Description | Koki menerima pesanan yang tersedia pada vending machine. Kumpulan use case :   1. Menerima no table 2. Menerima ukuran pizza 3. Menerima topping pizza 4. Membuat pizza 5. Update stok pizza |
| Postcondition | 1. Vending machine menampilkan no table, ukuran pizza, topping pizza yang dipesan |
| Normal Flow | 1. Koki menerima no table 2. Koki menerima ukuran pizza yang dipilih 3. Koki menerima topping pizza yang dipilih |
| Alternative Flows | 1. Jika ukuran pizza dan topping pizza habis maka koki menolak pesanan pizza |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | 1 |
| Use case Name | Restoran |
| Actor | Pelayan |
| Description | Pelayan mengantarkan pesanan yang dipesan. Kumpulan use case :   1. Memberi bill total 2. Mengantarkan pizza 3. Menerima pembayaran |
| Postcondition | - |
| Normal Flow | 1. Pelayan memberikan bil 2. Pelayan mengantarkan pizza ke pembeli 3. Pelayan menerima pembayaran |
| Alternative Flows | 1. Apabila bill tidak dibayar maka pesanan tidak akan di berikan |